

Bassano del Grappa, 20/03/2023

Spett.le
ISTITUTO COMPRESIVO
"CARDINAL BRANDA CASTIGLIONI"
VIA CORTINA D'AMPEZZO 216
21043 CASTIGLIONE OLONA (VA)

Preventivo n°: 72594

Alla cortese attenzione

OGGETTO: Vostra richiesta di preventivo prot. 3487266 del 17/03/2023

CUP: B64D22000710006

CIG: Z6039C0737

La presente per sottoporVi la nostra offerta così composta:

N.	Codice Articolo	Prodotto	Q.tà	Prezzo Unitario IVA Esclusa	Prezzo Unitario IVA Inclusa	Prezzo Totale IVA Compresa	I V A
1	344757	Lenovo Tab M10 (3^agen) - Tablet 10,1" FHD RAM4GB 64GB WiFi Android 11  Schermo 10.1" IPS TFT retroilluminazione LED IPS - WUXGA 1280x800 - multitouch Processore Unisoc T610 (8Core, 1.8GHz) Grafica ARM Memoria RAM 4 GB Storage 64 GB espandibile tramite slot microSD (fino a 128gb) Connessioni: WiFi 802.11a/b/g/n/ac (2.4G&5G), FM / Bluetooth 5.0, GPS + Glonass + Beidou Porte: 1x USB-C 2.0 (support data transfer, OTG, and Power Delivery) 1x Headphone / microphone combo jack (3.5mm) Fotocamera 8 Megapixel (posteriore), 5 Megapixel (anteriore) Batteria 5000mAh Dimensioni: 239,8 x 158.6 x 8,5 mm Peso: 460 gr	21	184,00	224,48	4.714,08	22

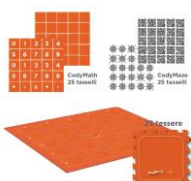




		Certificati di sostenibilità: ENERGY STAR, RoHS Sistema operativo Android 11 Garanzia del produttore 2 anni					
2	327646	LEGO Education Coding Express - Set per la classe  Tutti a bordo del Coding Express, un set creativo, intuitivo, versatile e collaborativo che consente ai bambini in età prescolare di apprendere le prime nozioni di coding e di acquisire competenze fondamentali per il XXI secolo attraverso il gioco con i mattoncini LEGO® DUPLO. Il set per la classe è composto da 4 scatole di Coding Express, sufficienti a far lavorare fino a 24 studenti contemporaneamente. Coding Express è una soluzione creativa, intuitiva e versatile che presenta ai bambini in età prescolare i primi concetti di coding, suscitando in modo naturale la loro curiosità, la creatività e il desiderio di esplorare e imparare insieme. Basata sul sempre apprezzato tema del trenino, questa proposta LEGO DUPLO altamente versatile permette ai bambini di stabilire connessioni e avvicinarsi in modo intuitivo ai primi concetti di coding, ad esempio ordinamento in sequenza, creazione di cicli e codifica condizionale, favorendo al tempo stesso lo sviluppo di competenze legate a risoluzione dei problemi, pensiero critico, collaborazione e abilità sociali ed emozionali. Il set Gli elementi principali sono un treno Push & Go con luci e suoni, un motore, un sensore di colore che interagisce con 5 mattoncini multifunzione colorati e 2 scambi ferroviari Un'app per i nativi digitali L'applicazione gratuita (opzionale) mette a disposizione dei bambini in età prescolare quattro aree da esplorare attraverso attività aperte: viaggi (scelte e percorsi), personaggi (relazioni emotive e azione/reazione), musica e matematica (assegnazione di valori). Nelle varie attività a tema, l'uso dei mattoncini multifunzione cambia, modificando così il funzionamento del treno. Si tratta di attività aperte, che permettono ai bambini in età prescolare di esercitarsi in diversi settori rilevanti per lo sviluppo nella prima infanzia. che consentono ai bambini in età prescolare di collaborare e interagire con il trenino attraverso un supporto digitale	1	1.012,00	1.234,64	1.234,64	22





		Caratteristiche - 234 mattoncini LEGO® DUPLO® - Applicazione (opzionale) per iOS/iPadOS con 4 attività a tema - Guida dell'insegnante - 8 lezioni online - 8 brevi tutorial video online - Materiali cartacei di facile utilizzo per iniziare: attività introduttive, guida introduttiva, poster di grandi dimensioni, 6 schede di idee per la costruzione di 12 modelli unici. Principali obiettivi di apprendimento • Primi concetti di coding • Ordinamento in sequenza • Creazione di cicli • Programmazione condizionale • Primi concetti di lingua e alfabetizzazione • Collaborazione • Risoluzione dei problemi • Espressione di idee con elementi digitali Un continuum didattico Il treno del coding è il complemento ideale alle altre soluzioni per il coding di LEGO Education (LEGO Education WeDo 2.0 è pensato per la scuola primaria, LEGO MINDSTORMS Education EV3 per la scuola secondaria) e crea con esse una sorta di linea temporale progressiva.					
3	325607	CodyRoby Set base tappeto con tasselli QR Code  Partendo da un'idea di Alessandro Bogliolo, CampuStore offre alle scuole italiane il set perfetto per il coding unplugged! Il tappeto CodyRoby Una vera e propria scacchiera di 2,5x2,5 m conforme al metodo CodyRoby, realizzata in materiale di altissima qualità certificato per l'utilizzo scolastico a partire dalla scuola d'infanzia. Oltre alle classiche tessere ad incastro, il tappeto è corredato da un bordo che permette non solo di circoscriverlo, ma anche di indicare delle coordinate di spazio. Ma la vera novità è data dal foro quadrato al centro delle tessere: in questo riquadro sono presenti dei tasselli che misurano 15x15 cm e che si possono staccare e sostituire a piacimento, in modo tale da riadattare in pochi secondi il tappeto e predisporlo a differenti utilizzi. I tasselli, di passo compatibile con i	1	988,80	1.206,34	1.206,34	22





		più celebri robot didattici, possono essere utilizzati anche indipendentemente, come una scacchiera per robotica educativa. Oltre ai tasselli presenti nel set base esistono anche estensioni aggiuntive che includono tasselli aggiuntivi tematici. Il set base del tappeto CodyRoby include: - 25 tessere 50x50 cm - 20 bordi con le coordinate - 25 tasselli con numeri da 0 a 9 e gli operatori matematici +, - e x per giocare a CodyMath e il retro-neutro - 25 tasselli con un lato con i QR Code per giocare a CodyMaze e con un lato con i QR Code per giocare a CodyQR I set di tasselli acquistabili separatamente: Set CodyFeet e CodyColor Questo set (codice 325407) contiene 69 tasselli: da un lato riportano le illustrazioni per giocare a CodyFeet, dall'altro i colori per giocare a CodyColor Set CodyMath e CodyWord Questo set (codice 325406) contiene 50 tasselli: da un lato riportano numeri e simboli matematici per giocare a CodyMath, dall'altro le lettere per giocare a CodyWord					
4	325407	Set CodyFeet e CodyColor  Questo set è un'estensione pensata per il set base del tappeto CodyRoby (325405). Contiene 69 tasselli che da un lato riportano le illustrazioni per giocare a CodyFeet, dall'altro i colori per giocare a CodyColor.	1	171,00	208,62	208,62	22
5	325580	Carte CodyRoby - Set per la classe  Il set per la classe Carte CodyRoby include 12 set da tavolo Cody Roby (325533). Ciascun set da tavolo di CodyRoby comprende: - 62 carte da gioco - La scacchiera	1	156,00	190,32	190,32	22





		- 5 pedine - 46 Tasselli (24 grigi, 8 unità, 6 sensori e 8 target - 4 gialli e 4 rossi) Le carte sono così suddivise: - 24 carte "Vai avanti" - 8 carte "Girati a sinistra" - 8 carte "Girati a destra" - 4 carte "Ripetizione" - 4 carte "Altrimenti" - 4 carte "Condizionale" - 2 carte "Definizione procedura" - 4 carte "Invocazione procedura" - 4 Jolly Il set include anche la confezione per le carte e la confezione per il set completo. Dimensioni singolo set: Carte: 9x5 cm Scacchiera: 15x18 cm					
6	325532	Carte CodyRoby - Formato gigante  Le carte giganti di CodyRoby sono il kit perfetto per praticare le attività di coding unplugged (senza dispositivi) più diffuse nelle scuole italiane, concepite da Alessandro Bogliolo. Le carte, che misurano 15x27 cm, consentono ai bambini di assumere i ruoli di programmatori (Cody) e robot (Roby), assimilando i principi base della programmazione mentre giocano insieme, muovendosi in aula, in palestra o all'aperto. CodyRoby non è un gioco, ma uno strumento di coding che consente all'insegnante di proporre attività didattiche coinvolgenti. Questo set di carte giganti contiene le stesse 62 carte del set standard CodyRoby (codice 325533) ma molto più grandi: misurano infatti ben 15x27 cm. - 24 carte Vai avanti - 8 carte Girati a sinistra - 8 carte Girati a destra - 4 carte Ripetizione - 4 carte Altrimenti - 4 carte Condizionale - 2 carte Definizione procedura - 4 carte Invocazione procedura - 4 Jolly Inoltre, il set di carte giganti contiene: - 8 unità - 6 sensori - 8 target (4 gialli e 4 rossi)	1	37,00	45,14	45,14	22





		A differenza del set da tavolo, le carte giganti consentono a bambini e ragazzi di identificarsi in prima persona con Cody e Roby e di muoversi di conseguenza su uno spazio fisico – anche all'aria aperta - anziché far muovere delle pedine su una scacchiera. Il set include anche la confezione per riporre e proteggere le carte.					
7	327801	Matata Map  Matata Map è un set di 16 quadrati trasparenti in plastica rigida di 10 cm per lato, che possono essere agganciati tra loro grazie al loro profilo magnetico per creare tappeti per Matatalab di forme e configurazioni differenti. Ciascun quadrato è apribile e all'interno vi si può posizionare una carta, un disegno, una scritta per attività sempre nuove.	1	41,00	50,02	50,02	22
8	327481	Blue-Bot - Class Pack (6 Blue-Bot)  Il kit è composto da: 6x Blue-Bot (324449) 1x Docking station (299053) BLUE-BOT (NUOVO MODELLO) Principali novità: - Grazie alla presenza di un sensore integrato Blue-Bot può ora rilevare un altro Bee-Bot o Blue-Bot e dire ciao - Gli studenti possono registrare l'audio e poi riprodurlo quando viene premuto il pulsante associato - Blue-Bot ha 3 interruttori sulla base (invece di 2) Crea, programma e divertiti con Blue-Bot! Blue-Bot ti aiuta a insegnare e rende più appassionante imparare il coding! Ti ricorda qualcuno? Blue-Bot è la nuova e più avanzata versione di Bee-Bot, con un occhio di riguardo in più al digitale. Blue-Bot si differenzia da Bee-Bot innanzitutto nell'aspetto: i suoi componenti interni sono infatti visibili attraverso il guscio trasparente e i bambini si divertiranno a scoprire tutti i suoi meccanismi. Come Bee-Bot si programma "on board", permettendo anche ai bambini più piccoli di elaborare sequenze di comandi anche piuttosto complesse. In più però si può gestire anche attraverso l'app	1	670,00	817,40	817,40	22





		gratuita che consente di espanderne le possibilità di controllo esponenzialmente. Crea il tuo algoritmo sul tablet e invialo via Bluetooth al Blue-Bot per eseguirlo! I bambini più piccoli e meno esperti possono usarlo come un normale Bee-Bot (297609) mentre quelli un pochino più avanzati lo possono programmare attraverso il tablet. L'app inoltre permette di visualizzare sul monitor il programma che viene eseguito dall'apina passo dopo passo e ciò rende più evidente ai bambini la connessione tra programma e movimento eseguito. Oltre a spostarsi avanti e indietro di 15 cm alla volta (come Bee-Bot) Blue-Bot compie rotazioni di 90° oppure di 45° (una grande novità rispetto agli altri dispositivi simili). Inoltre, permette di inserire comandi di ripetizione nell'algoritmo e ciò consente di lavorare in modo molto più proficuo sulla ricorsività. Blue-Bot è ricaricabile tramite la docking station standard di Bee-Bot. Cavo USB fornito per la ricarica. Nota: L'app di Blue-Bot è compatibile con dispositivi iOS (ad esempio, iPad3 e successivi) e Android, PC e Mac. Blue-Bot è compatibile con qualsiasi dispositivo con la versione 3.0 / 4.0 + EDR Bluetooth. Si prega di controllare le specifiche del proprio dispositivo per assicurarsi che sia compatibile. DOCKING STATION Con la docking station puoi ricaricare fino a 6 Blue-Bot contemporaneamente. La carica completa richiede circa mezza giornata. Le apette robotiche, una volta completamente ricaricate, possono essere utilizzate per circa 4 ore consecutive.					
9	327022	Percorso per Bee-Bot e Blue-Bot: corsa ad ostacoli  Sfida gli studenti a programmare Bee-Bot attraverso il percorso a ostacoli. Il percorso si compone di 10 pezzi da parete, 6 porte e 2 archi che possono essere assemblati a piacere per consentire la variazione e la progressione di percorsi sempre nuovi da una lezione all'altra.	1	130,00	158,60	158,60	22





10	337687	Sphero indi Classroom Pack (8 robot)  Accompagna l'intera classe nel viaggio alla scoperta delle STEAM con indi Class Pack. indi è il robot entry-level pensato per introdurre gli studenti ai fondamenti del pensiero computazionale, STEAM e ai principi dell'informatica. Il Class Pack fornisce agli educatori tutte le risorse e gli strumenti necessari per l'utilizzo in classe di indi. indi Class Pack include 8 robot indi, 8 custodie per caricare e trasportare indie, 1 guida approfondita per l'insegnante, carte per la programmazione di base, tessere colorate in robusto silicone. indi offre un'esperienza unplugged grazie anche al sensore di colori in dotazione. Gli studenti possono incrementare le loro conoscenze sulla programmazione grazie all'app scaricabile gratuitamente: Sphero Edu Jr. - 8 robot indi - 8 custodie resistenti - 1 borsa - 1 custodia di ricarica per caricare e conservare 8 indi - 8 cavi di ricarica - 1 guida per educatori - 160 tessere colorate in robusto silicone (20 per ciascun indi) - 8 set da 15 carte di programmazione per principianti (15 per ciascun indi) - 2 set da 30 ricambi per carte colorate - 2 fogli di adesivi per personalizzare indi	1	1.557,00	1.899,54	1.899,54	22
11	336397	Makeblock - mTiny Discover Class Pack (6 robot)  Kit per la classe composto da 6 mTiny Discover. mTiny è un robot educativo per la prima infanzia pensato per i bambini che crescono nell'era digitale nel quale, in questa nuovissima versione Discover, è possibile installare dei pennarelli colorati consentendo a mTiny di disegnare linee, forme e lettere! Come nella versione base, la sua esclusiva reading pen facilita l'esperienza dei bambini con un linguaggio	1	1.095,00	1.335,90	1.335,90	22





	di programmazione tangibile: mTiny, infatti, si muove su mappe tematiche coinvolgenti grazie ai programmi creati attraverso blocchi fisici. Rispetto alla versione base però, mTiny Discover include nuovi blocchi di programmazione per il disegno delle forme geometriche e per l'insegnamento della musica, con le note musicali e melodie più complesse. Attraverso i blocchi di programmazione tangibili, i bambini ottengono un feedback immediato sul loro lavoro, facilitando la correzione dell'errore e sviluppando abilità di problem solving, incoraggiando al tempo stesso l'iniziativa e la creatività attraverso il coinvolgimento multidisciplinare su matematica, musica, arte e molto altro grazie ai tappeti a tema. Il set base è composto da: - 1 robot mTiny - 1 reading pen - 4 pennarelli colorati compatibili - 36 blocchi di programmazione - 24 tessere puzzle per comporre le mappe tematiche - 1 storybook - 1 carta golf game - 1 carta racing game - 1 carta destinazione - 1 carta musica - 3 maschere per robot mTiny - 1 asta per bandiera - 8 bandierine - 1 guida rapida - 1 cavo micro USB 2-in-1 - 1 quick start guide (in inglese) - 1 piano di attività (in inglese) Disegna programmando mTiny La versione mTiny Discover permette di installare dei pennarelli colorati sul robot consentendogli di disegnare linee, forme e lettere, per dare ancora più spazio a creatività ed approcci cross-curricolari Coding unplugged I blocchi di programmazione tangibile, in combinazione con l'esclusiva reading pen, stimolano un approccio di correzione dell'errore e abilità di problem-solving Crosscurricolarità Le mappe tematiche interattive facilitano l'introduzione di concetti di matematica, lingua, musica, mentre i feedback sonori ed emotivi stimolano il coinvolgimento dei bambini e lo svolgimento di attività di storytelling Design dedicato ai più piccoli Design arrotondato e materiali atossici per una totale sicurezza					
--	--	--	--	--	--	--





		Soft skill Sviluppo delle soft skill a partire dai 4 anni: pensiero computazionale, problem solving, collaborazione Emozioni e storytelling Grazie alla possibilità di espressione di più di 10 emozioni e 300 effetti sonori, permette anche di lavorare sulle emozioni e su attività di storytelling					
12	299427	LEGO DUPLO StoryTales  Questo coinvolgente set, di facile uso, promuove la creatività, la produzione e la ripetizione fantasiosa di storie e lo sviluppo socio-emotivo e del linguaggio. Il set utilizza 3 basi che possono essere combinate con 5 sfondi a due lati per caratterizzarne il tono. Questi elementi possono essere utilizzati per raccontare una storia dall'inizio alla fine, per individuare scene chiave o persino per emozionanti giochi di ruolo in cui i bambini possono inventare e mettere in scena le proprie storie. Questo set è stato ideato per insegnare i principi della narrazione e contribuire allo sviluppo del linguaggio. Con un set possono giocare almeno 4 bambini contemporaneamente e viene fornito con una serie di idee d'ispirazione per le attività. Aspetti fondamentali dell'apprendimento • Il set è rivolto a gruppi di bambini • Include 3 basi e 5 sfondi a due lati, oltre ai mattoncini • Include un robusto contenitore • Incoraggia lo sviluppo del linguaggio attraverso la narrazione di storie • Promuove lo sviluppo socio-emotivo, perché i bambini collaborano fra loro nel raccontare e ripetere il racconto di ciascuna storia • I bambini devono usare i giochi di ruolo per esplorare diversi personaggi • Consente un ulteriore sviluppo creativo, perché i bambini inventano storie o scoprono modi fantasiosi per raccontare nuove storie • Offre una serie di applicazioni interdisciplinari • Il set consente il gioco libero e guidato	1	126,00	153,72	153,72	22





		• Include idee d'ispirazione per l'insegnamento					
13	327874	Newmero - Set infanzia  Ideale per lavorare con gruppi di 4 o 5 bambini facilita l'apprendimento cooperativo. Il kit è composto da: 1x Manuale per l'insegnante 1x Borsa di cotone 5x confezioni contenenti ciascuna 2 serie di mattoncini gialli (numeri da 1 a 9) e una serie di verdi (numeri da 10 a 90).	1	110,00	134,20	134,20	22
14	325406	Set CodyMath e CodyWord  Questo set è un'estensione pensata per il set base del tappeto CodyRoby (325405). Contiene 50 tasselli che da un lato riportano numeri e simboli matematici +, - e x per giocare a CodyMath, dall'altro le lettere per giocare a CodyWord.	1	244,00	297,68	297,68	22
15	321152	Matatalab Coding Set  Matatalab Coding Set aiuta a sviluppare abilità cognitive, immaginazione e capacità trasversali legate al coding, attraverso attività basate sul gioco. Aiuta i bambini nello studio di discipline STEAM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Arti e Matematica) ed è un utile supporto ad attività volte al potenziamento della capacità di ragionamento e problem-solving. Con Matatalab Coding Set gli studenti possono utilizzare la loro immaginazione per creare infiniti scenari, utilizzando i blocchi di codice per controllare un veicolo robotico attraverso una serie di algoritmi. Sono presenti anche le espansioni "Artist" e "Musician" (da acquistare a parte, cod. 321154 e 321153) che permettono di espandere ulteriormente le possibilità di	1	150,00	183,00	183,00	22





		utilizzo di questo set di robotica oltre il campo di scienze, matematica e tecnologie. Il set è composto da: -1x MatataBot -1x Torre di comando -1x Pannello di controllo -1x Set di Blocchi di codice -1x Percorso e manuale Specifiche MatataBot MatataBot è un'auto robotica che, oltre a muoversi nello spazio, (con l'aggiunta di specifici add-on pack) può anche disegnare e cantare! La misura del singolo passo è di 10 cm e, oltre a ruotare di 90° permette anche altri angoli di movimento. Torre di comando Simile a un faro, è il centro di controllo dell'attività, in quanto può "dire" al MatataBot dove deve andare grazie al lettore per il riconoscimento delle immagini! La stanza di comando sulla cima della torre si può aprire e può contenere una LEGO® Minifigure o un altro personaggio di pari dimensioni. Pannello di controllo Il set è dotato anche di un pannello di controllo su cui disporre i blocchi di codice da far leggere alla torre di comando in ordine: per avviare il programma è sufficiente premere il tasto "play" posto sul pannello. Blocchi di codice I blocchi di codice tangibili rendono l'attività di coding tangibile e giocabile, aiutando i bambini a concentrarsi e sviluppare il ragionamento attraverso un'attività ludica. In questo modo il coding diventa un'esperienza da toccare con mano... letteralmente! Percorso Il set include un percorso in cartone rigido su cui far muovere il robot con vari elementi che richiamano il mondo naturale e possono essere collegati a diverse attività didattiche. La guida alle attività permette inoltre di avere delle idee di attività per iniziare a utilizzare questo set di robotica educativa nella didattica quotidiana.					
16	329229	Notebook Lenovo 14w - 14" FHD A6-9220C 4GB SSD128 WIN10PRO-EDU  Processore AMD A6-9220C / 1.8 GHz (2.7 GHz) / 1	4	285,00	347,70	1.390,80	22





		MB Cache Memoria RAM 4 GB DDR4 (la memoria fornita è integrata) Memoria 128 GB eMMC 5.1 Unità ottica Nessuna unità ottica Schermo 14" LED 1920x1080 / Full HD Scheda grafica AMD Radeon R5 Tastiera Italiana Webcam Integrata Networking 802.11a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.2 Batteria Fino a 12 ore Sicurezza Trusted Platform Module (TPM 2.0) Security Chip Alimentatore USB-C 3 poli ITA Interfacce: USB-C 3.0; 2 x USB 3.0; Jack combinato per cuffia/microfono Lettore di schede di memoria Sì (microSD) Colore Nero Dimensioni (LxPxH) 32.8 x 22.5 x 1.77 cm Peso 1.54 kg Sistema operativo Windows 10 Pro National Academic Garanzia 12 mesi estendibile. Include licenza software di rete didattica Lenovo LanSchool					
17	302639	Percorso trasparente con griglia per Bee-Bot e Blue-Bot  Questo percorso quadrato (4x4) di 60x60 cm può essere usato per aiutare i bambini nell'uso e nella programmazione di Bee-Bot. Va posizionato sopra percorsi e mappe già esistenti o semplicemente si può chiedere ai bambini di disegnare il loro percorso personale aiutandosi con questo tappetino guida. Oggetti in 2D (disegni, fotografie, foglie, ...) possono essere posizionati sotto il tappetino, protetti e al sicuro. Con uno strumento così versatile le possibilità sono praticamente infinite!	1	25,00	30,50	30,50	22
18	328112	Carrello per ricarica Tablet - 20 Tablet  I tablet sono uno strumento educativo davvero impareggiabile, amati dagli studenti, offrono migliaia di	1	1.189,7245	1.451,46	1.451,46	22





	app educative e supporti per una didattica al passo coi tempi. Sono però strumenti che richiedono cura: un posto protetto in cui riporli a fine lezione e alimentatori per ricaricarli ogni sera, in modo che siano sempre pronti all'uso quando suona la campanella. Il carrello per la ricarica risponde a entrambe queste necessità. Il carrello infatti permette di conservare e ricaricare contemporaneamente 20 dispositivi, con maniglie che ne facilitano lo spostamento da una stanza all'altra. Le porte si aprono fino a 270° per facilitare al massimo l'accesso ai dispositivi e l'ottimizzazione degli spazi prevede solo un cavo USB di ricarica dalle dimensioni ridotte per evitare grovigli e tenere tutto in ordine. Il design pulito di questi armadietti, unito alla loro comodità, trasportabilità e sicurezza li rende una soluzione davvero conveniente e di qualità. Specifiche tecniche: - Carrello per archiviazione sicura e ricarica di 20 tablet - Comprende uno spazio nella parte superiore per il deposito di un notebook. - Dotato di ruote con sistema di bloccaggio e porte con apertura di 270° per facilitare l'accesso alla zona di archiviazione. - Dimensioni mensole (LxPxA): 27,5 x 21,5 x 3,7 cm (misure che permettono il deposito della maggior parte dei tablet in commercio) - Progettato per ospitare gli adattatori USB per qualsiasi tipo di tablet (Android, Windows e iPad) in qualsiasi combinazione. - Dimensioni carrello (LxPxA): 60,0 x 46,0 x 91,0 cm - Dimensione singolo vano (PxLxA): 31 x 21 x 3 cm N.B.: prese Schuko 2 poli, verificare compatibilità con i devices da ricaricare.					
--	--	--	--	--	--	--

I costi relativi alla sicurezza afferenti all'esercizio dell'attività svolta dall'impresa di cui all'art. 95, comma 10, del D. Lgs 50/2016 sono pari a Euro 5,72

Totale Fornitura IVA inclusa: € 15.501,96





CONDIZIONI GENERALI DI VENDITA:

- **ALiquota IVA:** Ai prodotti sarà applicata l'aliquota IVA in vigore al momento dell'ordine.
- **OFFERTA VALIDA:** 15 gg dalla data della nostra offerta se non diversamente specificato sul singolo articolo.
- **TRASPORTO:** Incluso.
- **INSTALLAZIONE E COLLAUDO:** Non compreso.
- **PAGAMENTO:** Tramite mandato bancario entro 30 gg. dal ricevimento fattura.
- **CONSEGNA:** entro 120 gg da Vs ordine.
- **GARANZIA:** 12 mesi se non diversamente specificato all'interno dell'offerta.
- **SERVIZIO DI ASSISTENZA:** Assistenza telefonica immediata e servizio di supporto anche tramite spazio web dedicato <http://www.campustore.it/support>.
- **CERTIFICATI:** Le attrezzature e le apparecchiature si intendono nuove di fabbrica e conformi con le direttive della normativa Europea, con la normativa relativa alla sicurezza nei luoghi di lavoro (D.Lgs. 81/08), con le norme sulla sicurezza degli impianti (DM 37/08), con le direttive RAEE e RHOS (D.Lgs. 151/05) e con la normativa sul marchio CE ove previsto per la tipologia di prodotto.

Informazioni tecniche sui prodotti al sito internet www.campustore.it o direttamente sul sito del produttore.

Rimanendo a Vostra disposizione per ulteriori informazioni, porgiamo i nostri più cordiali saluti.

CampuStore Srl
Pierluigi Lanzarini

